

## Objetivo

Formar profesionales capaces de crear animaciones digitales, funcionales y creativas en el campo del arte, de la publicidad o los negocios, partiendo del dominio de las herramientas tecnológicas, de la originalidad creadora. Lo anterior, apoyado en los pilares de la responsabilidad social y un claro compromiso con el entorno.

## Perfil de egreso

- Dominio de las técnicas de representación, modelado y animación digital.
- Distingue los estilos de animación, su proceso histórico - evolutivo y las tendencias.
- Dominio de los materiales, herramientas y tecnologías digitales para el diseño de personajes, modelos y animaciones digitales.
- Dominio de texturas, formas y estilos para imprimir el estilo de representación correcto a los proyectos.

**Para mayor información:** <https://cancun.uo.edu.mx/licenciaturas/ingenieria-en-animacion-digital>