

Ingeniería en Animación y Efectos Visuales



Esta carrera te permite ser un profesionalista que vincula la ciencia, el arte y la creatividad para la animación, desarrollo y creación de contenidos multimedia y efectos visuales para la industria publicitaria, del entretenimiento digital y sectores productivos empleando técnicas y metodologías en un contexto global y multidisciplinario.

Objetivo del Programa

Formar profesionales conscientes de su responsabilidad ética y social, competentes para la creación, desarrollo y evaluación de soluciones tecnológicas en el ramo del arte digital y la animación, que transfieran información audiovisual de sectores como la ciencia, la medicina, la educación, el entretenimiento y la publicidad, dentro de las organizaciones que se desempeñan en el ámbito público y privado.

Perfil de Ingreso

Es deseable tener alguna de estas características:

- Habilidades en el manejo de las Tecnologías de la Información.
- Interés por el desarrollo y la innovación tecnología.
- Espíritu emprendedor y creativo.
- Alto grado de compromiso y motivación orientados a su propio desarrollo.

Desarrollarse Profesionalmente

- En el desarrollo y consolidación de tu propia empresa.
- Jefe de Producción y Animación Digital.
- En la industria de comunicación como en la radio y televisión
- En agencias de publicidad
- En la industria de la construcción mediante la aplicación de diseño arquitectónico.
- Consultor de tecnologías de la información

Competencias y habilidades

1. Diseñar y desarrollar efectos visuales utilizando técnicas ópticas y programas de cómputo, para darle realismo a diversos proyectos audiovisuales y de multimedia.
2. Proponer estudio de mercado mediante la aplicación de una metodología de gestión de proyectos.
3. Desarrolla una visión emprendedora y creativa para detectar áreas de oportunidad que le permitan implementar proyectos innovadores y crear nuevas empresas.

Para mayor información: <http://www.upb.edu.mx/oferta-educativa/ingenieria-en-animacion-y-efectos-visuales>